

Scratch 2.0 Power-APPS

- Aufbaukurs -

Scratch 2.0 – Aufbaukurs 2018 - Programmier-Handbuch

Wilfried Schramm

2018

Inhalt

1. Unser Ziel.....	2
2. Scratch 2-0 Power-APPS	3
3. Wie kommt mein Scratch-Programm (.sb2) auf's Handy oder Tablet?.....	4

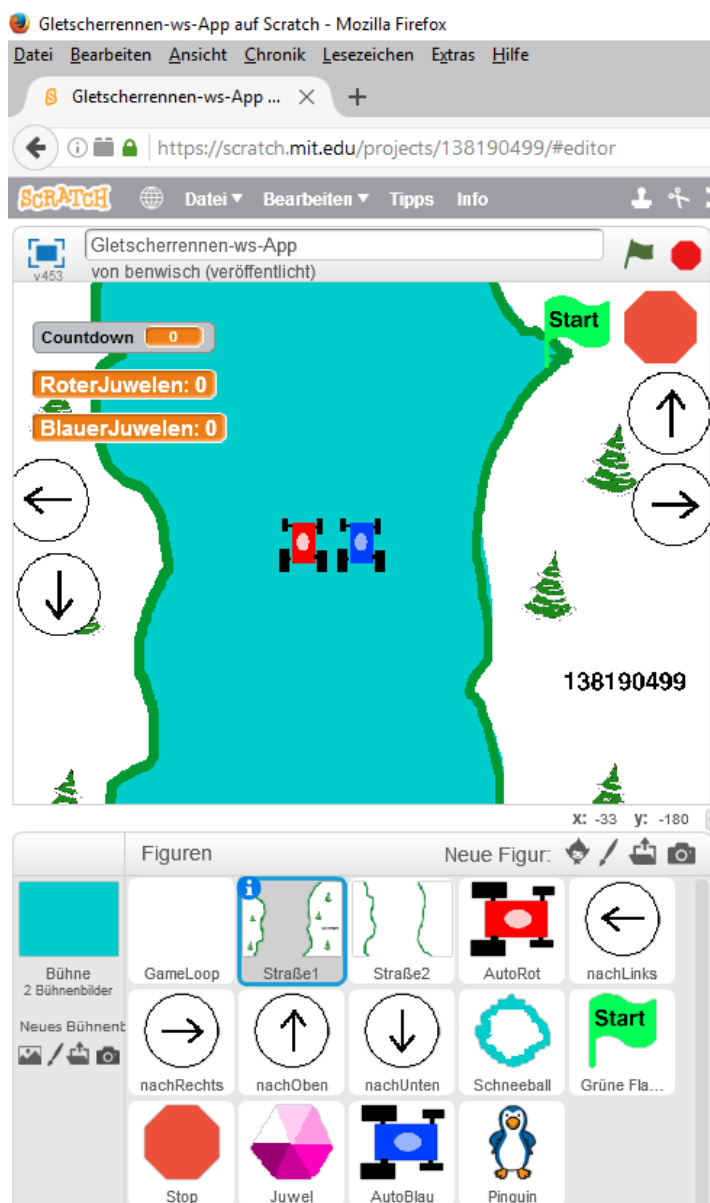
1. Unser Ziel

Wir wollen anspruchsvolle Programme in der Programmiersprache Scratch entwickeln (z. Bsp. „Gletscherrennen-ws-App.sb2“, die wir anschließend auch auf einem Smartphone oder Tablet als Power-Apps spielen können.

Diese Programme/Spiele sollen auch ohne Scratch im Internet/WLAN mit einem Tablet oder Smartphone (ohne Tastatur) im Browser als Web-APP gespielt werden können.

Ein fertiges Programm kann hier schon im Firefox (Windows) oder auch mit Chrome (Android) und Safari(Apple) getestet werden:

<http://phosphorus.github.io/app.html?id=138190499> (Gletscherrennen-ws-App)



2. Scratch 2-0 Power-APPs

Scratch 2.0 Power-APPs werden mit Scratch auf einem PC oder Notebook erstellt und können dann mit dem Phosphorus-Player als Scratch-Power-APP auf einem Tablet oder aktuellem Smartphone - ohne Tastatur - ausgeführt und als Web-APP im mobilen Menü gespeichert werden.

- laufen im Firefox- oder am Besten im Google Chrome-Browser (für Android) oder Safari-Browser (für Apple)

- dadurch sind sie auch auf einem Tablet oder Smart-Phone als Scratch-Power-APP spielbar.



Mandelsloher-Schul-APP als Scratch-Power-APP

auf einem iPhone 4S



und hier auf einem iPad Mini.

3. Wie kommt mein Scratch-Programm (.sb2) auf's Handy oder Tablet?

a) Voraussetzungen an das selbstentwickelte Scratch-Programm (.sb2):

- Es muss auch ohne physikalische/mechanische Tastatur (Hardware) spielbar sein
- Es sollte auch auf kleinen mobilen Bildschirmen noch gut sichtbar und damit bedienbar sein
- Es muss vor der mobilen Installation eine Benutzer-Anmeldung mit einer Email-Adresse im Scratch-Online-Editor erfolgt sein
- Das neue Programm muss im Scratch-Online-Editor - mindestens als nicht öffentlicher Entwurf - mit einer ID bereits gespeichert worden sein!

b) Einige Beispiele als mobile Scratch-Power-Apps

- für aktuelle Tablets oder große Smartphones ohne Tastatur:

http://phosphorus.github.io/app.html?id=91743070	(Schrammi's 1.Power-APP-Mobil)
http://phosphorus.github.io/app.html?id=127567746	(Schrammi's WS-Katze-Touch)
http://phosphorus.github.io/app.html?id=125401733	(Space Pilot PhosPhorus Mobil)
http://phosphorus.github.io/app.html?id=72990950	(CoderDojo Linz: Breakout Mobil)
http://phosphorus.github.io/app.html?id=130210686	(Schrammi's Tablet Frogger)
http://phosphorus.github.io/app.html?id=186047934	(Mobil-Steuerungs-Test)

*c) Installation auf **Android** Handys und Tablets*

Der **Chrome-Browser** muss installiert sein

- im Chrome-Browser z. Bsp. <http://phosphorus.github.io/app.html?id=138190499> aufrufen

-- dann oben rechts neben der URL das 3-Punkte-Symbol anklicken, dann

--- "Zum Startbildschirm hinzufügen" auswählen.

*Installation auf **Apple iPhones** und iPads*

- im **Safari** z. Bsp. <http://phosphorus.github.io/app.html?id=138190499> aufrufen

-- iPad: dann oben rechts neben der Url das Symbol anklicken und dann +"Zum Home-Bildschirm hinzufügen" anklicken

-- iPhone: dann unten Mitte das "Pfeil-Symbol-nach-oben" anklicken und dann scrollen und "Zum Home-Bildschirm" anklicken