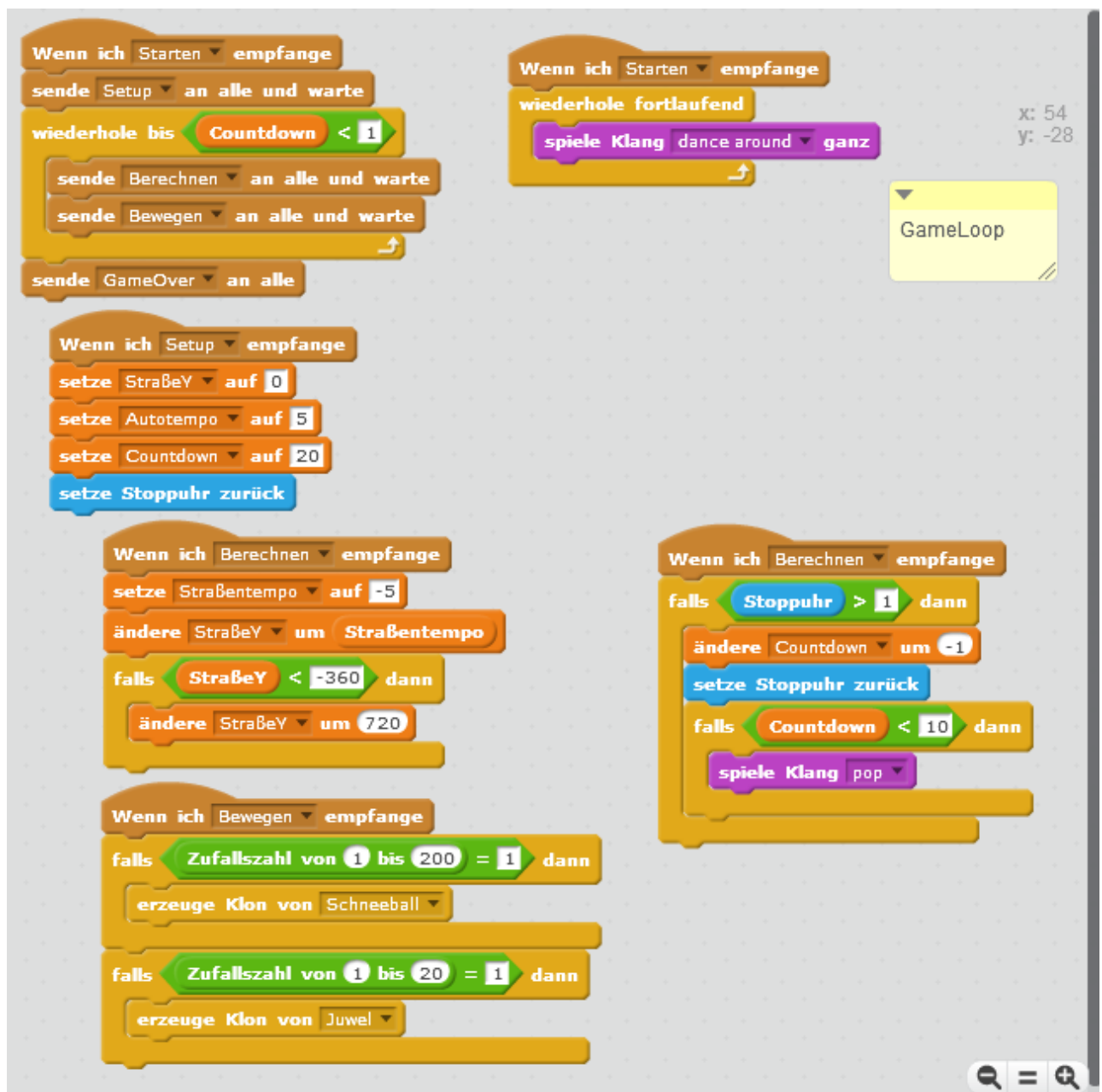
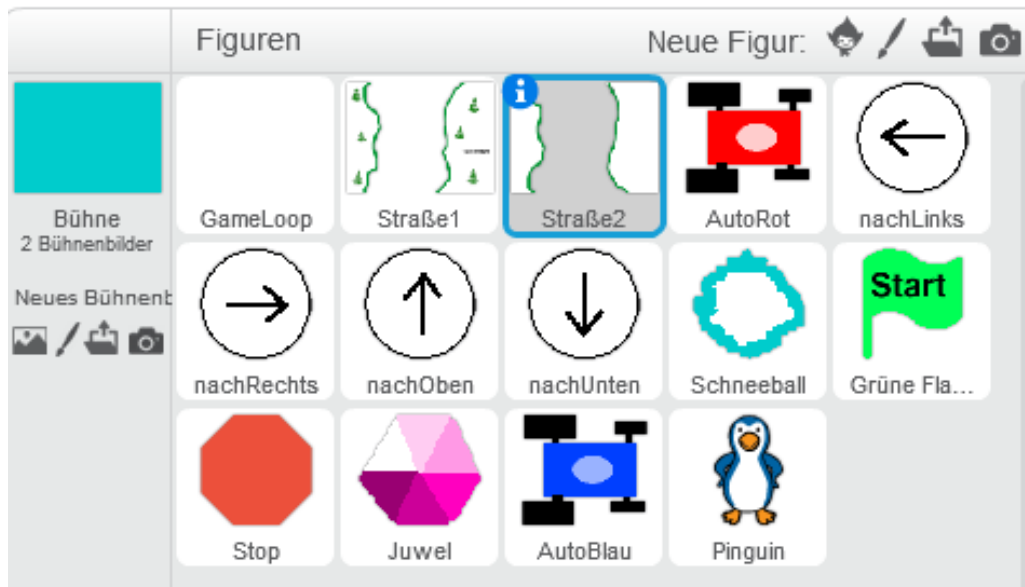
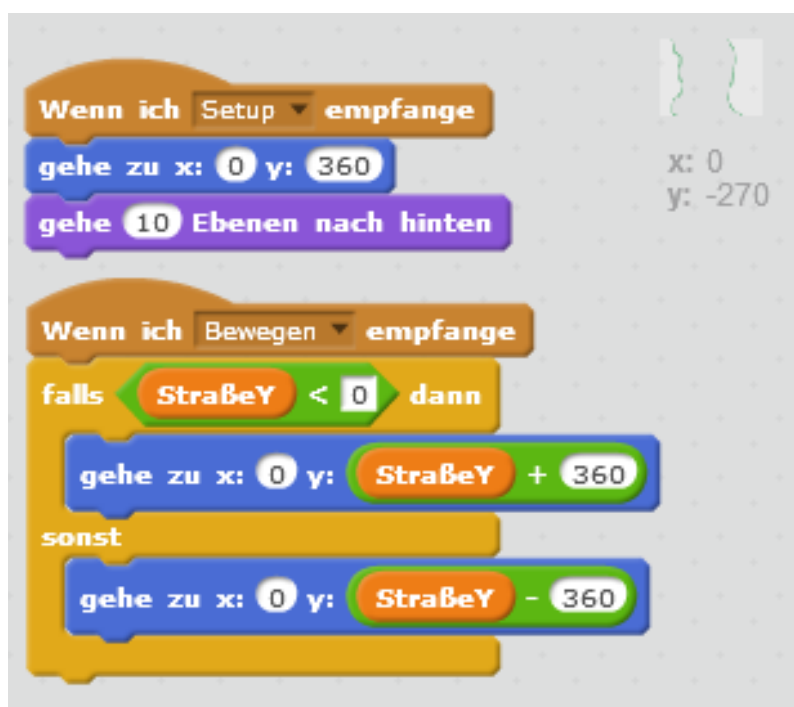
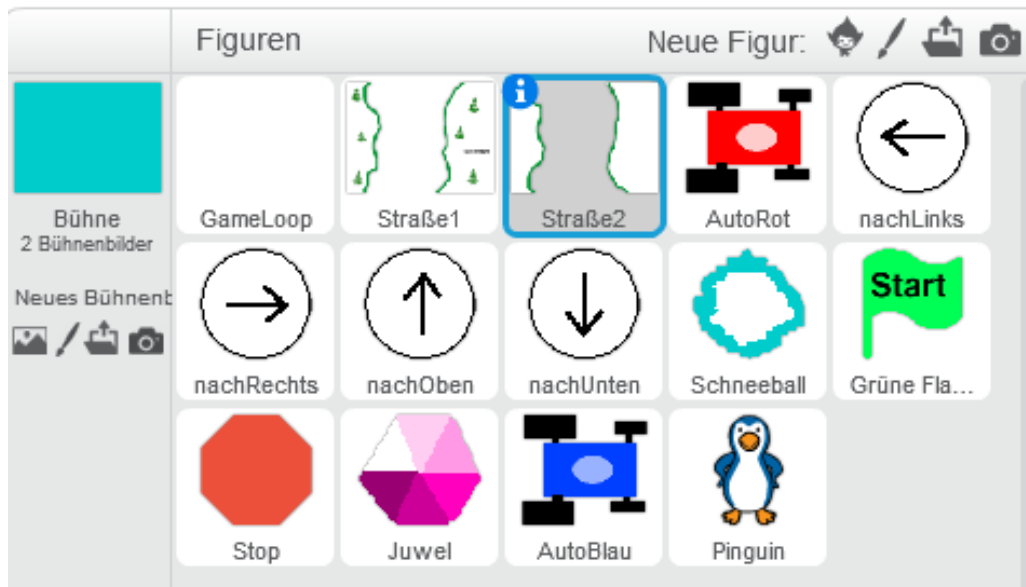


Anlage: Programmblöcke „Gletscherrennen-ws-App“

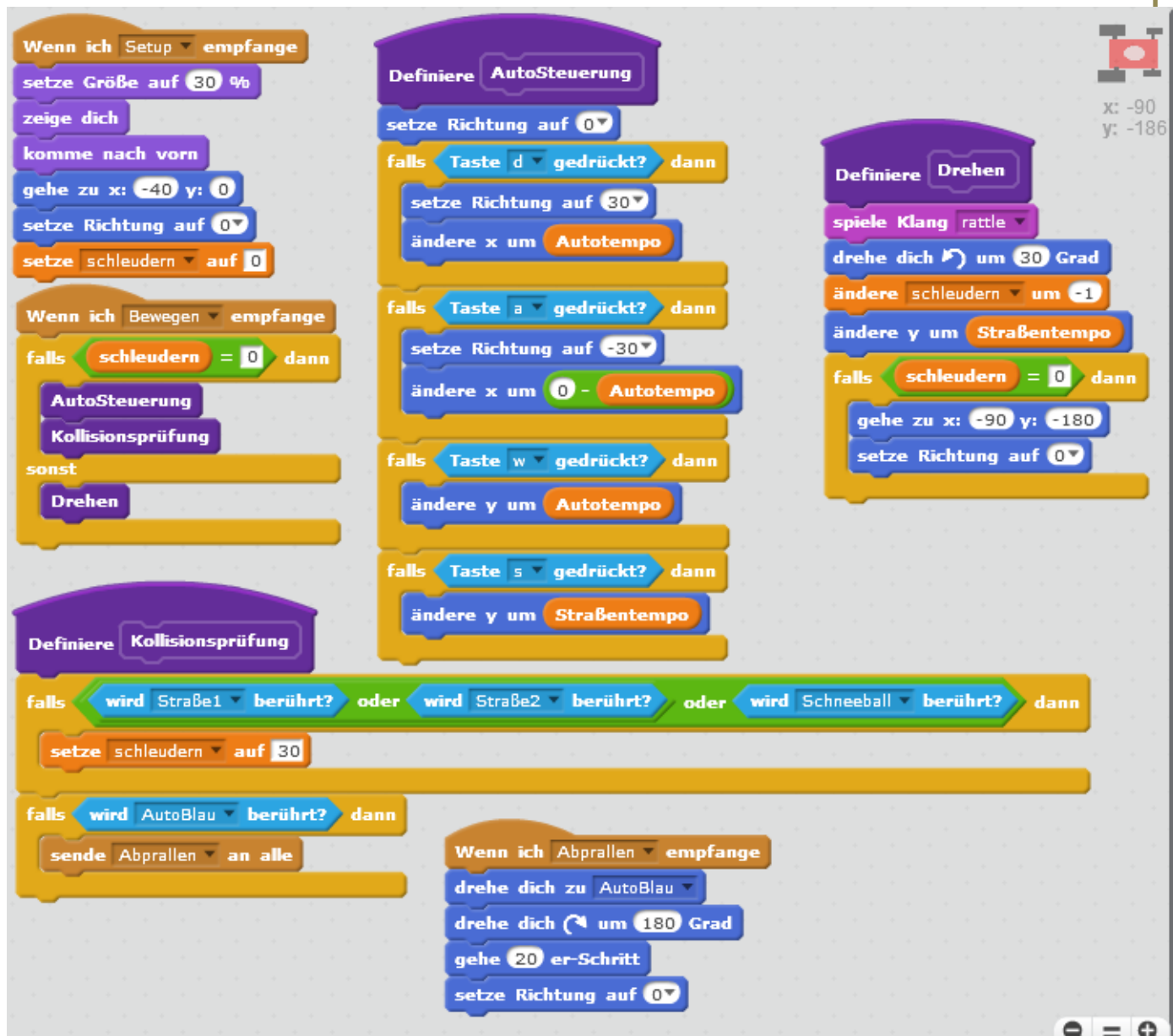
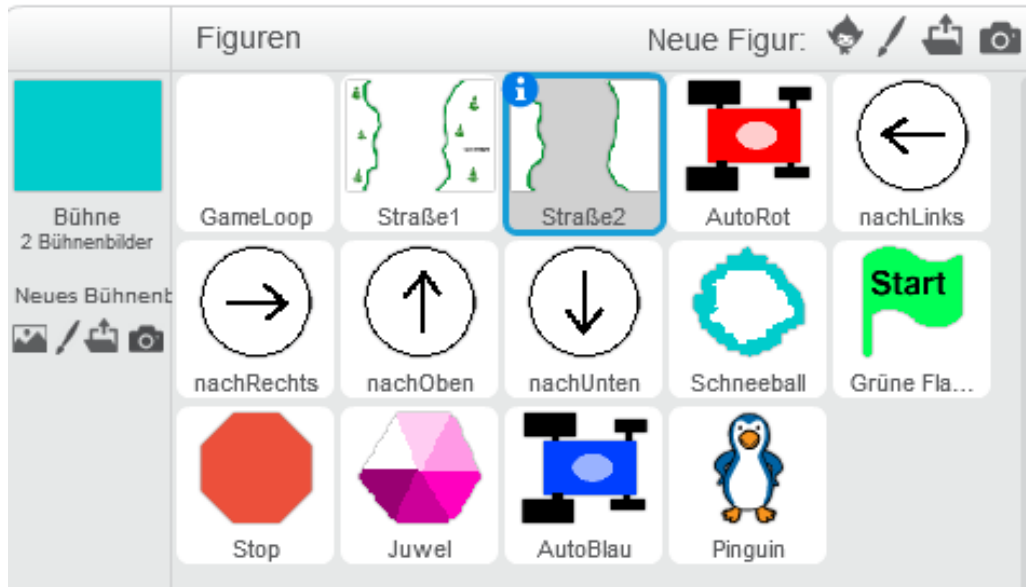
1



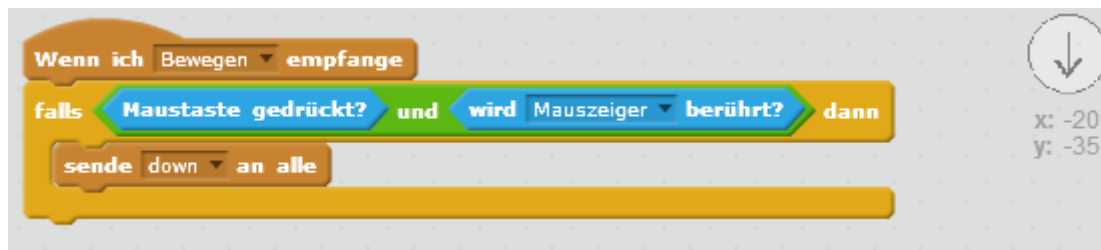
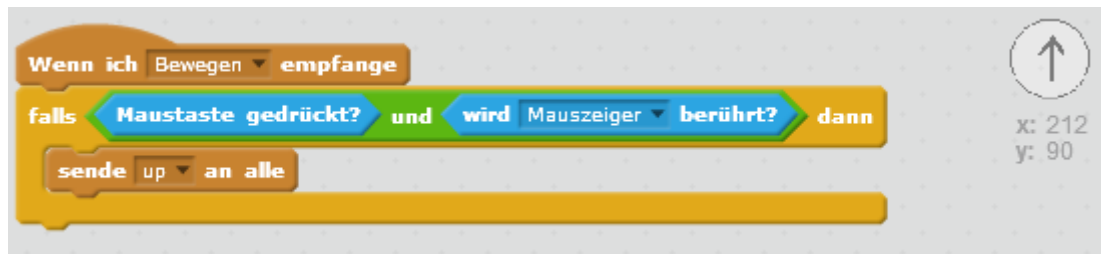
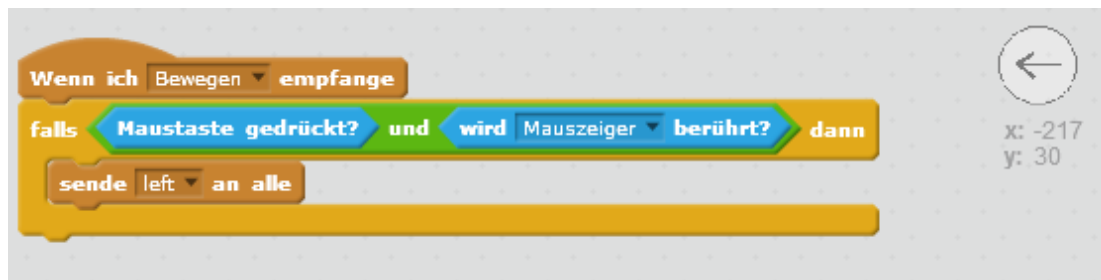
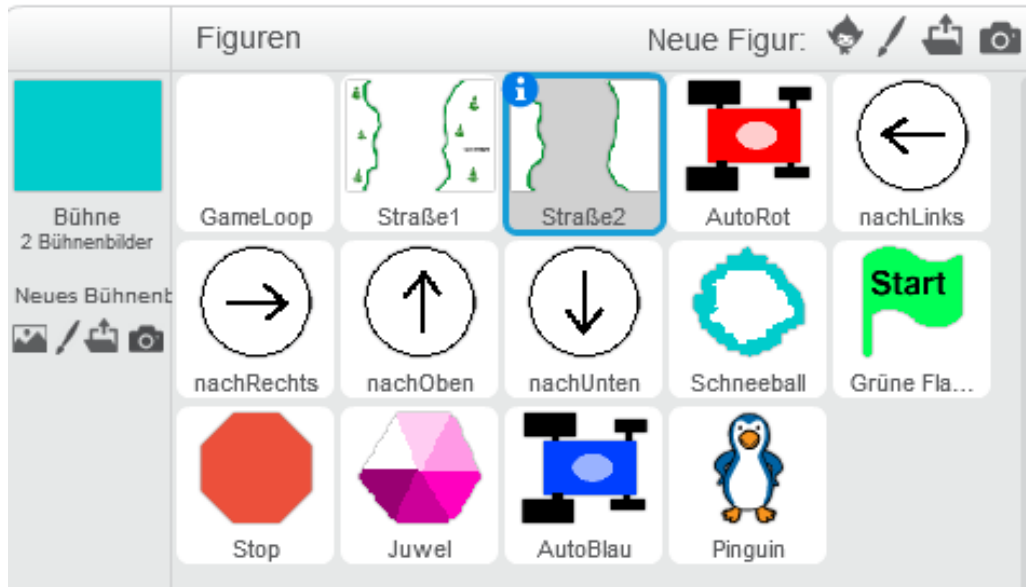
Anlage: Programmblöcke „Gletscherrennen-ws-App“



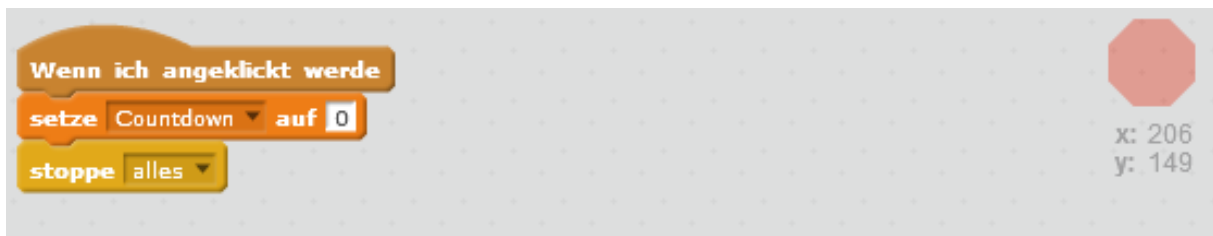
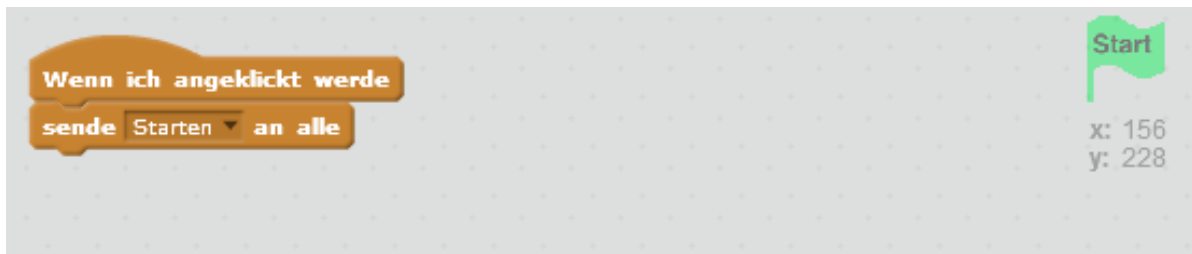
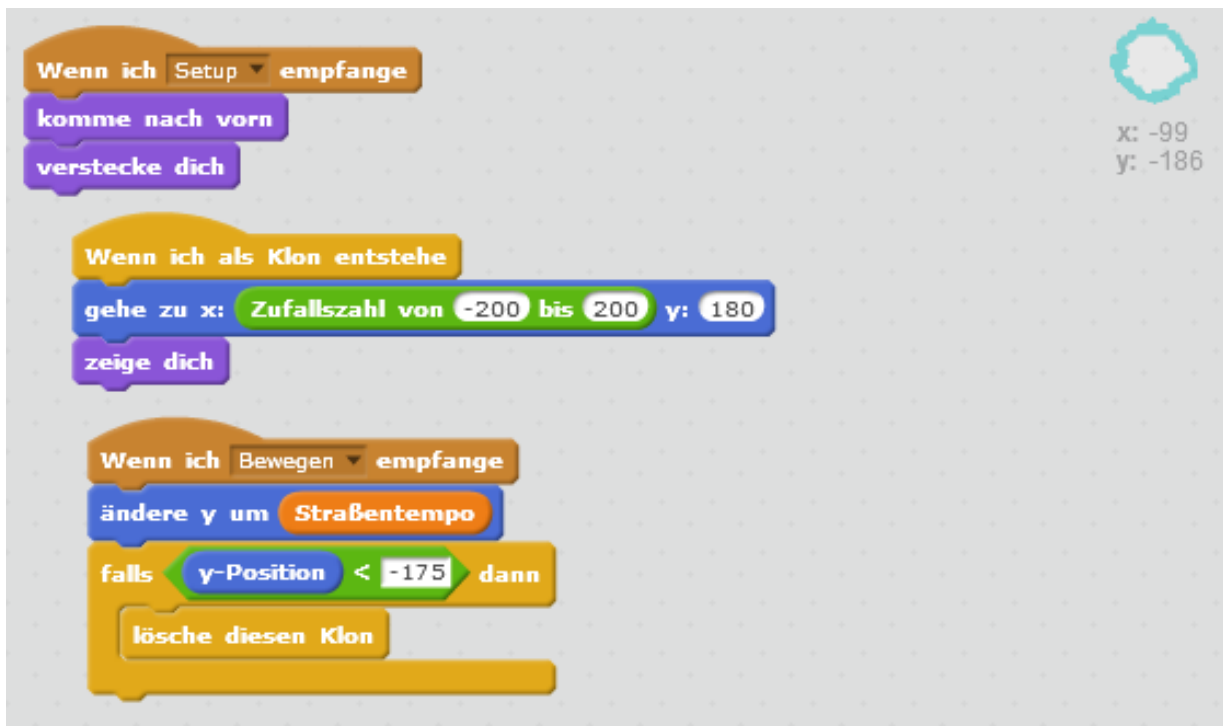
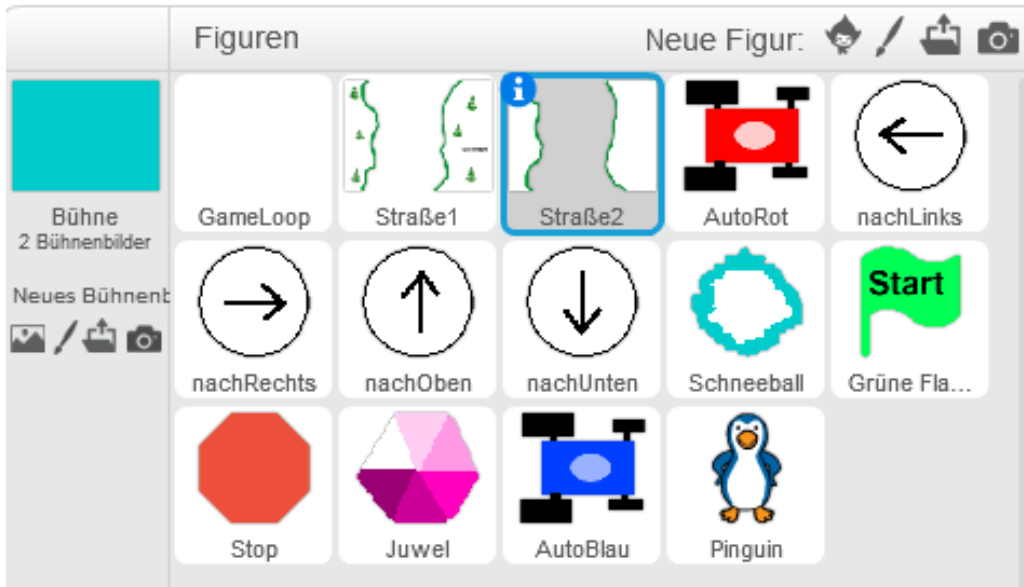
Anlage: Programmblöcke „Gletscherrennen-ws-App“



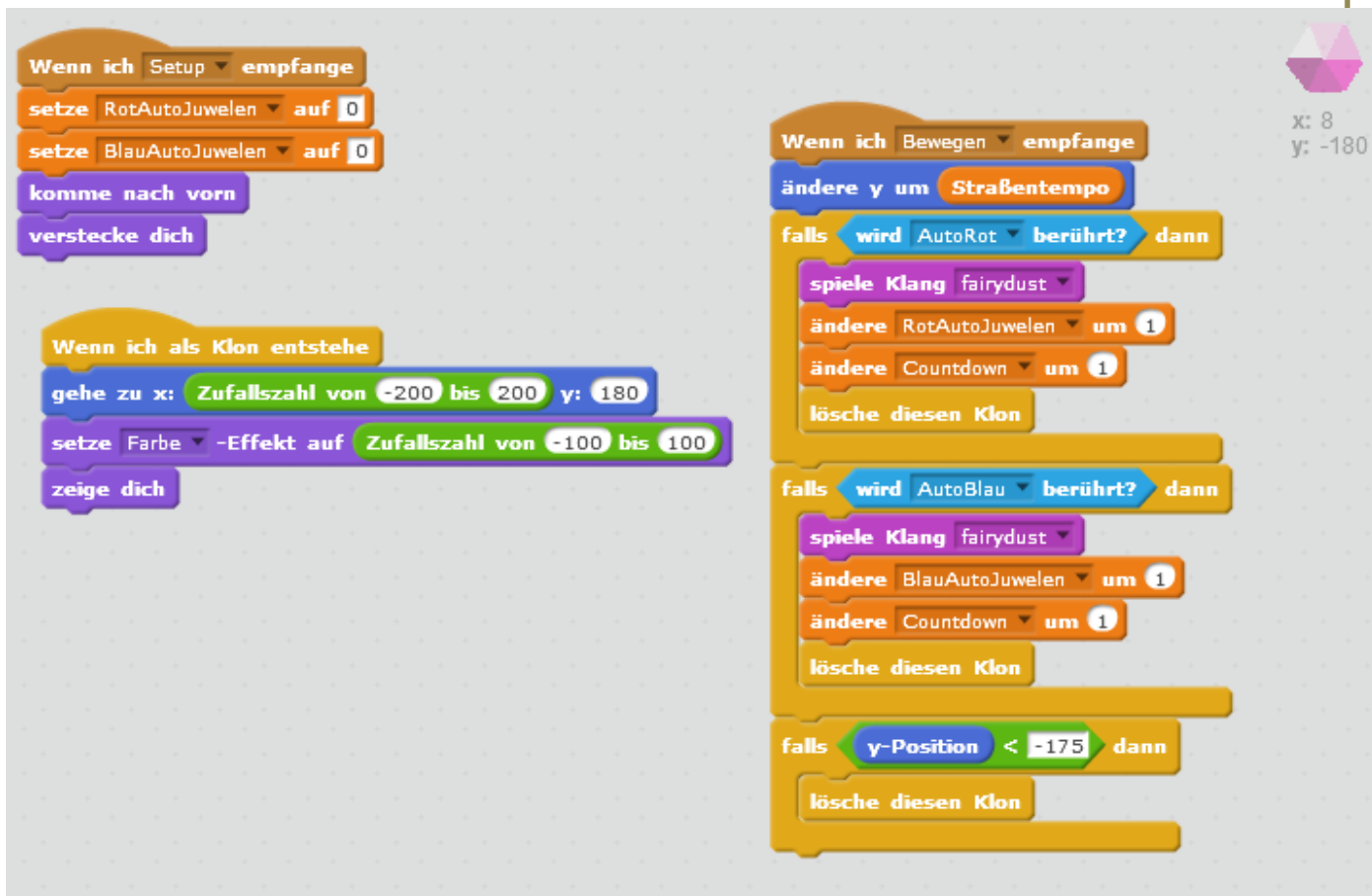
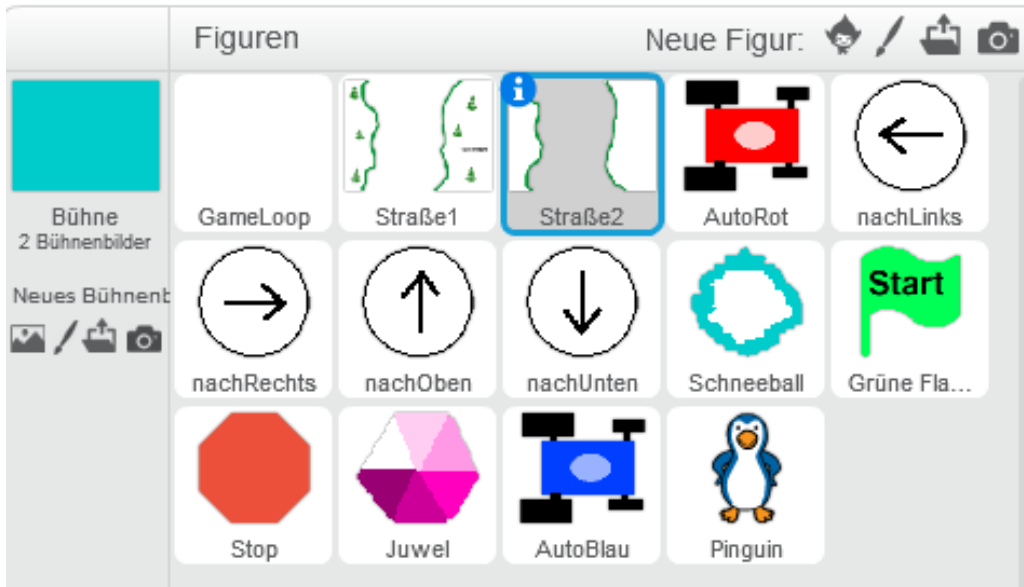
Anlage: Programmblöcke „Gletscherrennen-ws-App“



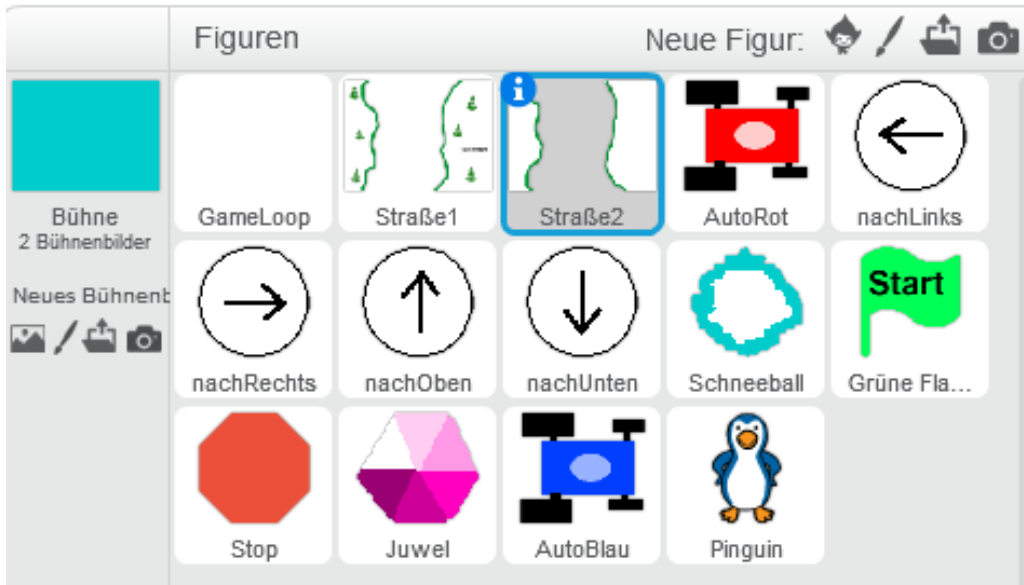
Anlage: Programmblöcke „Gletscherrennen-ws-App“



Anlage: Programmblöcke „Gletscherrennen-ws-App“



Anlage: Programmblöcke „Gletscherrennen-ws-App“



```

    Wenn ich Setup empfangen
      setze Größe auf 30 %
      zeige dich
      komme nach vorn
      gehe zu x: 0 y: 0
      setze Richtung auf 0
      setze schleudern auf 0

    Wenn ich Bewegen empfangen
      falls schleudern = 0 dann
        AutoSteuerung
        Kollisionsprüfung
      sonst
        Drehen

    Definiere Kollisionsprüfung
      falls wird Straße1 berührt? oder wird Straße2 berührt? oder wird Schneeball berührt? dann
        setze schleudern auf 30

      falls wird AutoRot berührt? dann
        sende Abprallen an alle

    Wenn ich left empfangen
      setze Richtung auf -30
      ändere x um 0 - Autotempo

    Wenn ich right empfangen
      setze Richtung auf 30
      ändere x um Autotempo

    Definiere AutoSteuerung
      setze Richtung auf 0

      falls Taste Pfeil nach rechts gedrückt? dann
        setze Richtung auf 30
        ändere x um Autotempo

      falls Taste Pfeil nach links gedrückt? dann
        setze Richtung auf -30
        ändere x um 0 - Autotempo

      falls Taste Pfeil nach oben gedrückt? dann
        ändere y um Autotempo

      falls Taste Pfeil nach unten gedrückt? dann
        ändere y um Straßentempo

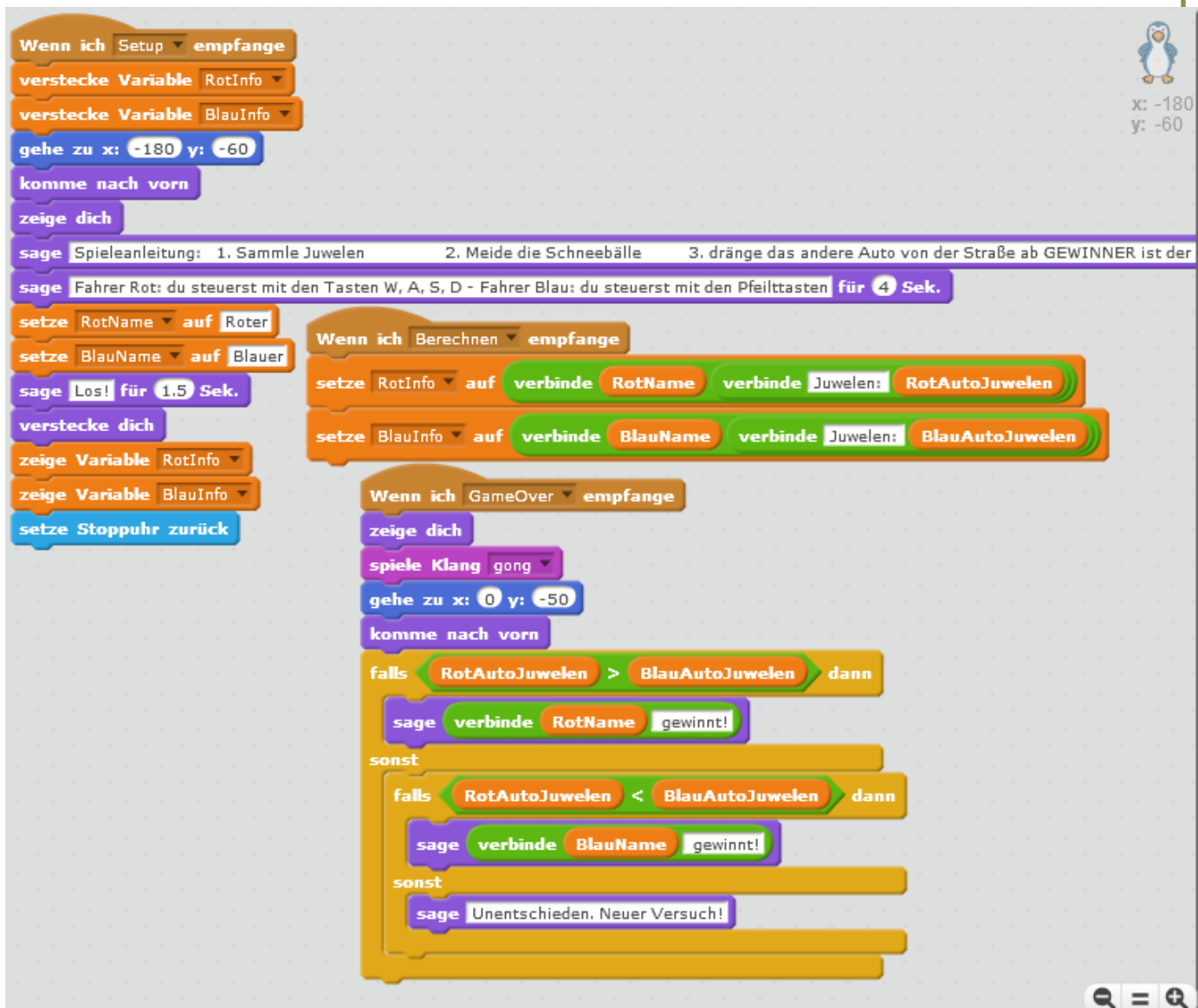
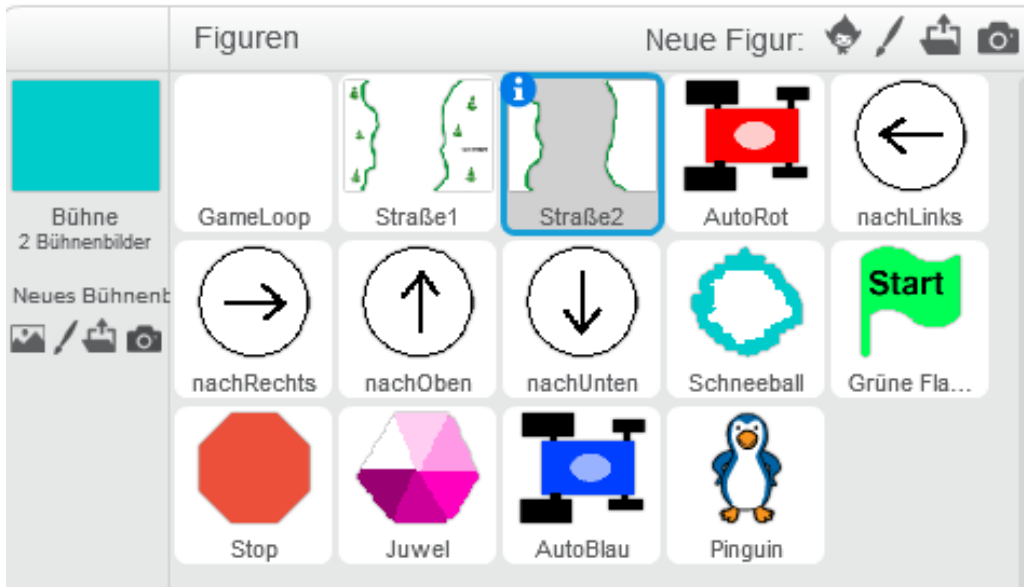
    Definiere Drehen
      spiele Klang rattle
      drehe dich um 30 Grad
      ändere schleudern um -1
      ändere y um Straßentempo

      falls schleudern = 0 dann
        gehe zu x: -40 y: -180
        setze Richtung auf 0

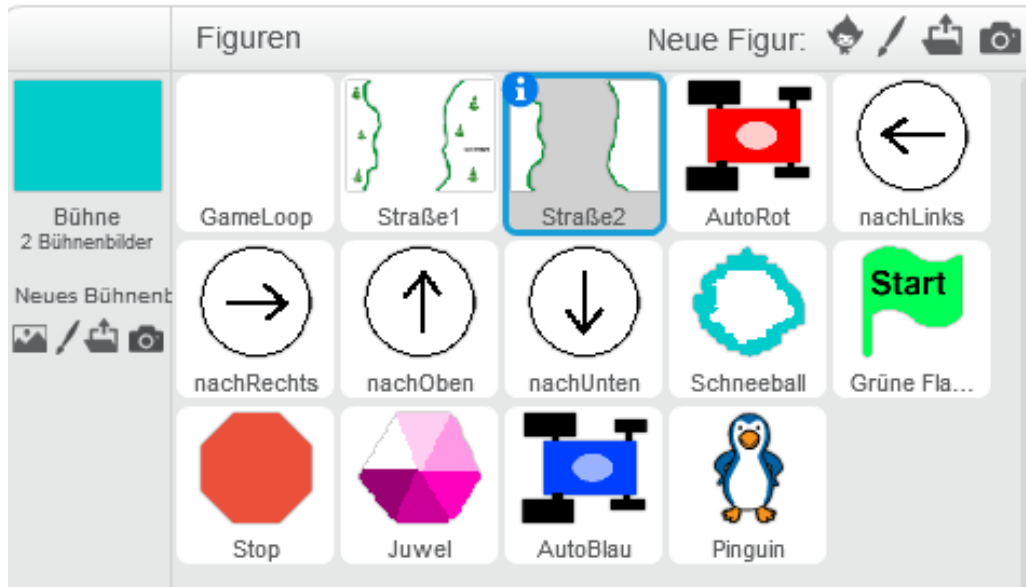
    Wenn ich up empfangen
      ändere y um Autotempo

    Wenn ich down empfangen
      ändere y um Straßentempo
  
```

Anlage: Programmblöcke „Gletscherrennen-ws-App“



Anlage: Programmblöcke „Gletscherrennen-ws-App“



Figuren	GameLoop	StraÙe1	StraÙe2	AutoRot	AutoBlau	Schneeball	Stop	Juwel	Pinguin
Variablen									
Autotempo	=5			x+ x=0- Y+	X+ x=0- Y+				
Countdown	=0 =20 <10? <1 -1			+1	+1		=0	+1	
BlauAutoJuwelen					+1			=0 +1	
RotAutoJuwelen				+1				=0 +1	>Blau? <Blau?
StraÙeY	=0 <360? - StraÙentempo +720	gege zu y:	<0? Y+360 y-360						
StraÙentempo	-5			Y+	Y+	Y+			
schleudern (Lokal)				=0 =0? =30 -1	=0 =0? =30 -1				